



Punktspiegelung

Eine Drehung um 180° nennt man PUNKTSPIEGELUNG

Den Drehpunkt nennt man SPIEGELZENTRUM

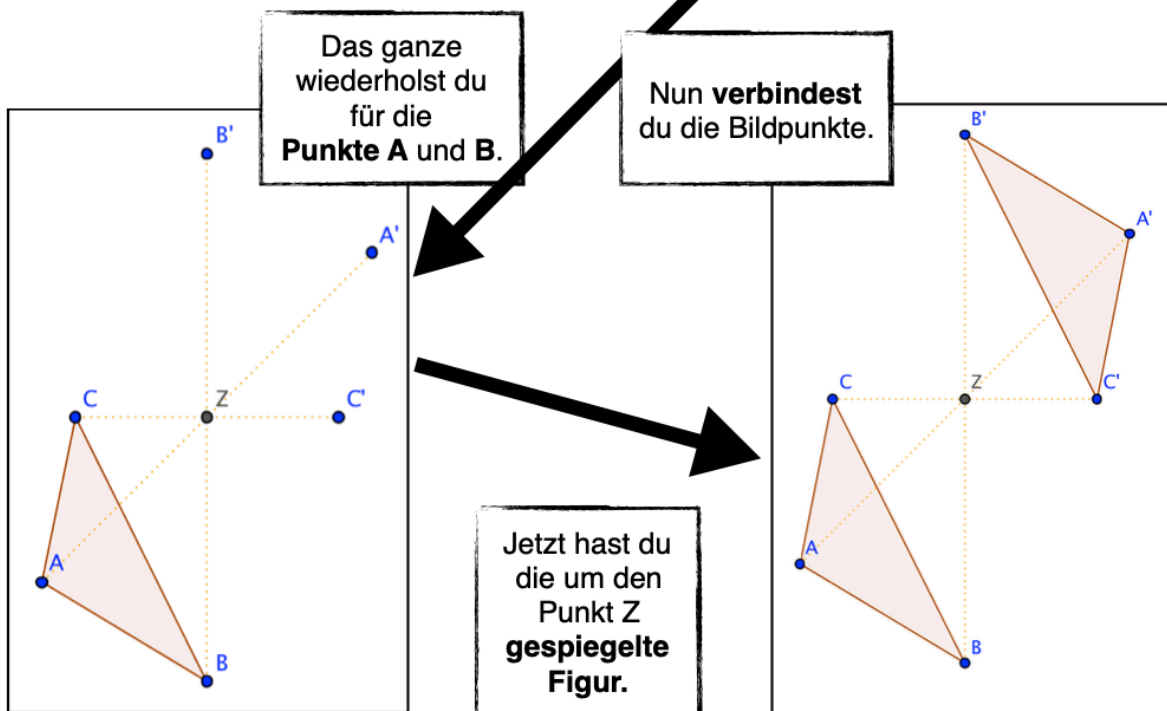
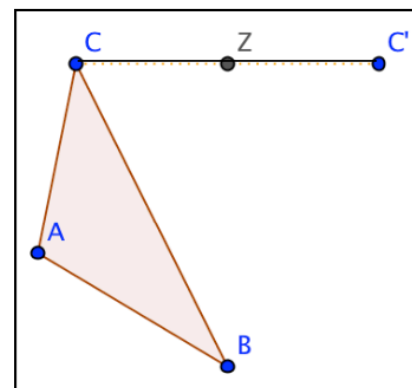
Das Spiegelzentrum wird mit einem Punkt Z markiert und bezeichnet.

Wir spiegeln ein Dreieck mit den Punkten A, B und C am Spiegelzentrum Z:

- 1) Beginnen wir in unserem Beispiel mit Punkt C. Du misst den Abstand von Punkt C zu Punkt Z.

- 2) Danach zeichnest du die Linie von Punkt C über Z, die doppelt so lang ist wie der gemessene Abstand. Dort befindet sich dein gespiegelter Punkt C'. *2 cm*

- 3) Beachte die Beschriftung: Der gespiegelte Punkt, der Bildpunkt, wird als C' bezeichnet (mit Apostroph).





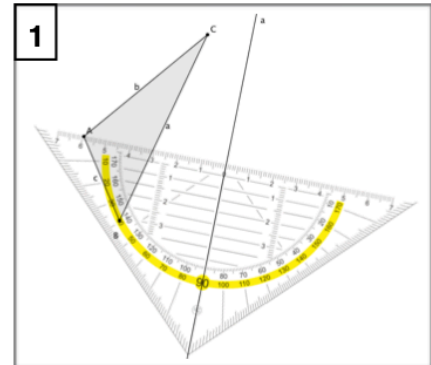
Eine Spiegelung an einer Geraden nennt man
ACHSENSPIEGELUNG

Die Gerade an der man spiegelt nennt man
SPIEGELACHSE

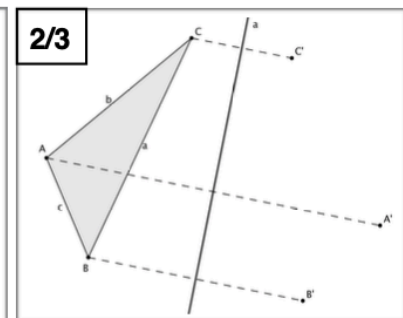
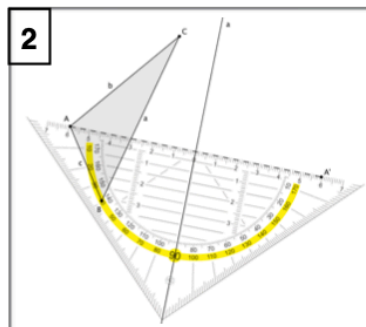
Die Spiegelachse kennzeichnet man meist durch den Kleinbuchstaben
a

Wir spiegeln ein Dreieck mit den Punkten A, B und C an der Spiegelachse a:

- 1) Du musst das Geodreieck so an die Spiegelachse a anlegen, dass die Mittellinie des Geodreiecks sie überdeckt. Als erstes wird der Punkt A gespiegelt, daher musst du das Geodreieck an diesen Punkt anlegen.



- 2) Du ziehst eine senkrechte Hilfslinie zur Spiegelachse a durch den Punkt A. Diese Linie hilft dir den Bildpunkt A' zu finden, welcher sich im gleichen Abstand zur Spiegelachse a wie der Ursprung A befindet. Du musst also die Länge zwischen A und a messen und übertragen. Diesen Schritt wiederholst du dann für die Punkte B und C.



- 3) Beachte die Beschriftung: Die gespiegelten Punkte, die Bildpunkte, werden als **A'**, **B'** und **C'** bezeichnet (mit Apostroph).

- 4) Als letztes musst du die Bildpunkte A', B' und C' verbinden. Du erhältst damit das gespiegelte Dreieck A'B'C'.

