



Aufgabe 1

- a) Suche dir einen Körper nach Wahl aus. Es darf sich nicht um einen Würfel oder Quader handeln. Nimm dir ein großes Stück Bastelpappe, suche dir anschließend ein passendes Körpernetz aus dem Internet und versuche, deinen Körper zu basteln!
- b) Erstelle ein Steckbrief zu deinem Körper. Schreibe die Eigenschaften auf z.B. Anzahl der Kanten, Flächen, Ecken,

Zylinder

Anzahl

<i>Flächen</i>	<i>Spitze</i>	<i>Kante</i>
<i>3</i>	<i>0</i>	<i>2</i>